**BÁO CÁO**

1. **Giới thiệu**

# **Game: Đại chiến thế kỉ**

# **[Demo](https://youtu.be/IuVJr5vUveI) :** [**https://youtu.be/IuVJr5vUveI**](https://youtu.be/IuVJr5vUveI)

# Trò chơi chiến thuật cho thấy sự tiến hóa của chiến tranh qua nhiều thời đại khác nhau. Mục tiêu của bạn là bảo vệ nhà chính, lên đời và phá hủy nhà chính kẻ địch.

# **Cách chơi**

# Bạn sẽ bắt đầu với thời đại tiền sử hãy phòng thủ, tiêu diệt lính địch để tích lũy tài nguyên lên thời đại trung cổ và thời kì hiện đại. Hãy xây dựng quân đội của bạn và tìm cách phá nhà chính đối thủ để chiến thắng.

# **Các tính năng**

**Đồ họa:**

Tự vẽ bằng adobe aftereffect.

UI: canva.

**Nhạc nền:** tải từ youtube.

**3 độ khó game:**

Dễ:

+ Tăng 1 vàng mỗi giây.

+ Máu lính địch giảm 10%.

+ Thời gian hồi lính địch tăng 15%.

+ Lượng vàng của lính địch 100% .

Trung bình:

+ Không được tăng vàng theo giây.

+ Máu và thời gian hồi lính địch bình thường.

+ Lượng vàng của lính địch 150% .

Khó:

+ Không được tăng vàng theo giây.

+ Máu lính địch tăng 10%.

+ Thời gian hồi lính địch giảm 15%.

+ Lượng vàng của lính địch 200%.

**Vàng:** Đơn vị tiền trong game để mua lính, lên đời, nâng cấp tháp thủ được hồi theo giây (chế độ dễ) hoặc nhận được khi giết lính địch: 50% giá lính địch khi kết liễu bằng tháp thủ, 130% giá lính địch khi kết liễu bằng kĩ năng hoặc lính ta.

**Lên đời:**

Lên đời để mở ra lính và kĩ năng mới mạnh hơn.

Lên đời tăng 1 lượng máu nhà chính đáng kể.

**Lính:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Đời 1** | | | |
| Thông số | Lính 1 | Lính 2 | Lính 3 |
| Máu | 30 | 50 | 30 |
| Sát thương | 10 | 10 | 15 |
| Tầm đánh | 0 | 0 | 1 |
| Giá tiền | 10 | 15 | 20 |
| **Đời 2** | | | |
| Thông số | Lính 1 | Lính 2 | Lính 3 |
| Máu | 60 | 120 | 60 |
| Sát thương | 15 | 15 | 20 |
| Tầm đánh | 0 | 0 | 1 |
| Giá tiền | 20 | 30 | 40 |
| **Đời 3** | | | |
| Thông số | Lính 1 | Lính 2 | Lính 3 |
| Máu | 120 | 120 | 200 |
| Sát thương | 20 | 30 | 40 |
| Tầm đánh | 0 | 1 | 2 |
| Giá tiền | 40 | 80 | 150 |

**Kĩ năng:**

Thời gian hồi 60s.

Đời 1:

+ Cách thức: Thả 30 viên thiên thạch ở các vị trí ngẫu nhiên trên bản đồ gây sát thương khi rơi trúng người kẻ địch.

+ Sát thương: 40.

Đời 2:

+ Cách thức: Rải đều 40 mũi tên từ nhà chính gây sát thương khi rơi trúng kẻ địch.

+ Sát thương: 50.

Đời 3:

+ Cách thức: Thả 1 quả bom hạt nhân gây sát thương lên cả kẻ địch và và quân ta trên toàn map.

+ Sát thương: vô cực.

**Tháp thủ:**

Số lượng tối đa: 2.

Sát thương:

+ Cấp 1: 10 và 1 viên mỗi giây.

+ Cấp 2: 20 và 1 viên mỗi giây.

+ Cấp 3: 20 và 2 viên mỗi giây.

**AI kẻ địch:**

Lên đời sau 1 khoảng thời gian nhất định.

Tạo lính ngẫu nhiên theo đời nhà chính và lượng vàng còn lại của kẻ thù.

Thời gian chờ giảm khi lính ta tiến gần đến nhà chính đối thủ.

**Các tính năng khác:**

Trượt map: di chuyển con trỏ chuột đến mép trái trượt map sang trái, di chuyển con trỏ chuột đến mép phải để trượt map sang phải.

Lợi thế tầm đánh: lính tầm đánh xa hơn sẽ dừng lại và tấn công trước.

Tăng độ khó game: kẻ địch sẽ lên đời nhanh hơn khi nhà chính bạn hơn đời.