**BÁO CÁO**

**Đồ họa:**

* Tự vẽ bằng adobe aftereffect.
* UI: canva.

**Nhạc nền:** tải từ youtube.

**3 độ khó game:**

* Dễ:

+ Tăng 1 vàng mỗi giây.

+ Máu lính địch giảm 10%.

+ Thời gian hồi lính địch tăng 15%.

+ Lượng vàng của lính địch 100% .

* Trung bình:

+ Không được tăng vàng theo giây.

+ Máu và thời gian hồi lính địch bình thường.

+ Lượng vàng của lính địch 150% .

* Khó:

+ Không được tăng vàng theo giây.

+ Máu lính địch tăng 10%.

+ Thời gian hồi lính địch giảm 15%.

+ Lượng vàng của lính địch 200%.

**Vàng:** Đơn vị tiền trong game để mua lính, lên đời, nâng cấp tháp thủ được hồi theo giây (chế độ dễ) hoặc nhận được khi giết lính địch: 50% giá lính địch khi kết liễu bằng tháp thủ, 130% giá lính địch khi kết liễu bằng kĩ năng hoặc lính ta.

**Lên đời:**

* Lên đời để mở ra lính và kĩ năng mới mạnh hơn.
* Lên đời tăng 1 lượng máu nhà chính đáng kể.

**Lính:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Đời 1** | | | |
| Thông số | Lính 1 | Lính 2 | Lính 3 |
| Máu | 30 | 50 | 30 |
| Sát thương | 10 | 10 | 15 |
| Tầm đánh | 0 | 0 | 1 |
| Giá tiền | 10 | 15 | 20 |
| **Đời 2** | | | |
| Thông số | Lính 1 | Lính 2 | Lính 3 |
| Máu | 60 | 120 | 60 |
| Sát thương | 15 | 15 | 20 |
| Tầm đánh | 0 | 0 | 1 |
| Giá tiền | 20 | 30 | 40 |
| **Đời 3** | | | |
| Thông số | Lính 1 | Lính 2 | Lính 3 |
| Máu | 120 | 120 | 200 |
| Sát thương | 20 | 30 | 40 |
| Tầm đánh | 0 | 1 | 2 |
| Giá tiền | 40 | 80 | 150 |

**Kĩ năng:**

* Thời gian hồi 60s.
* Đời 1:

+ Cách thức: Thả 30 viên thiên thạch ở các vị trí ngẫu nhiên trên bản đồ gây sát thương khi rơi trúng người kẻ địch.

+ Sát thương: 40.

* Đời 2:

+ Cách thức: Rải đều 40 mũi tên từ nhà chính gây sát thương khi rơi trúng kẻ địch.

+ Sát thương: 50.

* Đời 3:

+ Cách thức: Thả 1 quả bom hạt nhân gây sát thương lên cả kẻ địch và và quân ta trên toàn map.

+ Sát thương: vô cực.

**Tháp thủ:**

* Số lượng tối đa: 2.
* Sát thương:

+ Cấp 1: 10 và 1 viên mỗi giây.

+ Cấp 2: 20 và 1 viên mỗi giây.

+ Cấp 3: 20 và 2 viên mỗi giây.

**AI kẻ địch:**

* Lên đời sau 1 khoảng thời gian nhất định.
* Tạo lính ngẫu nhiên theo đời nhà chính và lượng vàng còn lại của kẻ thù.
* Thời gian chờ giảm khi lính ta tiến gần đến nhà chính đối thủ.

**Các tính năng khác:**

* Trượt map: di chuyển con trỏ chuột đến mép trái trượt map sang trái, di chuyển con trỏ chuột đến mép phải để trượt map sang phải.
* Lợi thế tầm đánh: lính tầm đánh xa hơn sẽ dừng lại và tấn công trước.
* Tăng độ khó game: kẻ địch sẽ lên đời nhanh hơn khi nhà chính bạn hơn đời.